

# IDEA:

- 2<sup>e</sup> idée est convertir notre code source à un code machine. Là on a deux méthodes
  - Compilation
  - Interprétation

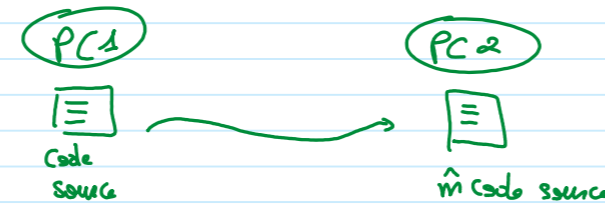
# Compilation:



- PC1 il compile le code source et crée un fichier exécutable qui peut l'exécuter comme il peut le partager avec PC2
- Dans compilation PC1 peut partager son programme sans donner code source ou il reste privé

C, C++

# Interprétation:



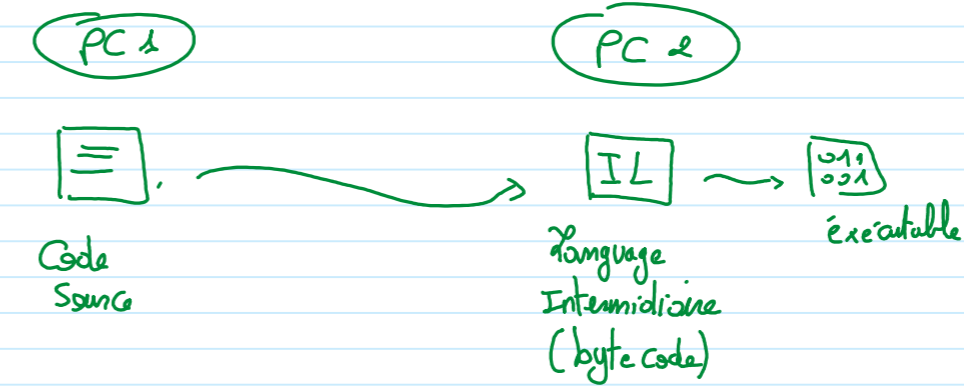
→ Pour que PC1 partage son programme il doit donner une copie de son code source

Compilation		Interprétation	
exécution direct	n'est pas cross-Platform	Cross-Platform	Besoin interprétation à chaque fois
Rapide	on peut pas gérer les Bugs	Simple à Tester	Lent
protection source code	Temps de compilation lent	gestion des erreurs mieux	Source Code ouvert

PHP, JAVASCRIPT

# Qui est le meilleur:

• la réponse est hybride modèle [compilé et Interprété]



- PC1 compile code source en bytecode
- PC2 prend bytecode et l'interprète par VM (virtuelle Machine)

JAVA, C#, PYTHON

VM : peut être dans mon cas JVM (java-vm)  
 ↳ Interpréter  
 ↳ JIT (Just-IN-TIME) Compilation en code machine pour accélérer l'exécution

Fast : Compilation  
 Cross-Plat : Interprétation